

5. Kosárlabda

Egy kosárlabda-mérkőzés egyik csapatának játékosairól szóló adatok állnak rendelkezésünkre a *jatekos.txt* és a *jegyzokonyv.txt* állományokban.

1. Készítsen új adatbázist *kosar* néven! A mellékelt adatállományokat importálja az adatbázisba *jatekos* és *jegyzokonyv* néven!
2. Beolvasáskor állítsa be a megfelelő adatformátumokat és kulcsokat! A *jatekos* táblába ne vegyen fel új mezőt! A *jegyzokonyv* táblába állítson be a rekordok azonosítására *azon* néven egy új mezőt!

Táblák

<i>jatekos</i>	<i>nev</i> (szöveg), <i>mez</i> (szám), <i>magassag</i> (szám), <i>poszt</i> (szöveg)
	<i>nev</i> A játékos neve
	<i>mez</i> A játékos mezszáma (kulcs)
	<i>magassag</i> A játékos magassága
	<i>poszt</i> A játékos feladata a mérkőzésen
<i>jegyzokonyv</i>	<i>azon</i> (számláló), <i>mez</i> (szám), <i>be</i> (idő), <i>ki</i> (idő), <i>bkis</i> (szám), <i>bjo</i> (szám)
	<i>azon</i> A jegyzőkönyv egy bejegyzésének azonosítója (kulcs)
	<i>mez</i> A játékos mezszáma
	<i>be</i> A pályára lépés időpontja
	<i>ki</i> A lecserélés időpontja
	<i>bkis</i> Kosárra dobási kísérletek száma
	<i>bjo</i> A jó dobási kísérletek száma

A két tábla kapcsolatát mutatja az ábra:



Készítse el a következő feladatok megoldását! A zárójelben lévő néven mentse el azokat!

3. Lekérdezés segítségével sorolja fel a játékosok nevét, magasságát és mezsámát névsorban! (A)

-
4. Írassa ki, hogy Víg Péter a mérkőzés során mikor állt be és mikor cserélték le! **(B)**
 5. Határozza meg lekérdezés segítségével, hogy Magas Viktornak hány jó dobási kísérlete volt a mérkőzésen! **(C)**
 6. Listázza ki játékosonként az összes jó dobási és az összes kosárra dobási kísérletek számát! **(D)**
 7. Lekérdezés segítségével adja meg annak a játékosnak a nevét, aki a 35 perc 0 másodperc – 40 perc 0 másodperc időintervallumban irányító posztra állt be csereként! **(E)**
 8. Készítsen jelentést a **D** lekérdezés alapján a jó dobási kísérletek száma szerint csökkenően! **(F)**

20 pont
